



青木セブ (Sébastien Aoki)

フルスタックソフトウェアエンジニア

dev@seb-aoki.com | github.com/Seb-C

フランスの「IUT de Valence」大学にてソフトウェアエンジニアリングの学科を優等で卒業

ソフトウェアの設計・開発において20年の経験を有し、**設計フェーズ、フロントエンド、バックエンド、インフラストラクチャ**を含む全工程を担当できます。

先を考えた設計、細部への徹底的な配慮、現状への挑戦を通じて、バグが少なく長期的な保守コストも最小限に抑えたソフトウェアを迅速に提供します。

複雑なリファクタリングや最適化作業にも対応可能です。

西東京市在住、**フランス出身**で、**英語と日本語**を流暢に話せます。

自由時間は、主に子育てもしくはインディーゲームの開発に費やされています。

学歴

フランスの「IUT de Valence」大学にてソフトウェアエンジニアリングの学科を優等で卒業

スキル

フロントエンド

JavaScript • TypeScript • React • HTML • CSS • OpenGL • GraphQL • jQuery • Bootstrap • Foundation • VueJS • Redux • Playwright • Cypress • MUI • Progressive Web App • WebExtensions

バックエンド

Go • JavaScript • TypeScript • SQL • GraphQL • Node.js • PHP • JSON Schema • OpenAPI (Swagger) • Bash • PHPUnit • Jest • Laravel • Jasmine • NestJS • FuelPHP • Java • Vite

データベース

SQL Server • PostgreSQL • MySQL • Redis • Elastic Search • SQLite • RabbitMQ

デブオプス

Linux • Docker • Bash • AWS • Terraform • Kubernetes • Github actions • CircleCI • Nginx

ツール

Git • Vim • Bash • Inkscape • Gimp

ゲーム開発

OpenGL • Maths (2D/3D) • C++ • ImGui

経験

Shippio (2025年6月 - 進行中)

フロントエンドエンジニア

B2B向け貨物輸送ロジスティクスサービス

JavaScript | TypeScript | React | MUI | Apollo Client | Redux | Vite | Playwright

- 設計フェーズ（フロントエンドおよびバックエンド）の仕様とリードを分析する
- バックエンドチームと連携しながら、機能のフロントエンド側を実装する

- VitestとPlaywrightでunitテストとE2Eテスト
- レガシーコードのリファクタリングとコードベースの品質向上

Shippio (2024年4月 - 2025年5月)

シニアインフラストラクチャ & DevOpsエンジニア

B2B向け貨物輸送ロジスティクスサービス

AWS CDK Terraform OpenTofu Docker PostgreSQL Bash Github actions Active Pieces ByteBase Redash DataDog Go
JavaScript TypeScript Auth0 Firebase Git Linux SQL ShapeUp Vim

- インフラのセキュリティを管理し、改善する
- 既存のIaCコードをリファクタリングする
- 手動管理インフラ向けの新規IaC (OpenTofu) コードを追加
- コードデプロイメントパイプライン (CI) の実装と改善
- データベースの監視と最適化
- AWSリソースとネットワーク/VPCのセキュリティ管理
- ユースケースを分析し、より良いツールを選択・導入する

Astral Divide (2022年1月 - 進行中)

インディーゲーム開発者

インディー2Dビデオゲームの開発

Go OpenGL Maths Inkscape Gimp C Bash Linux Vim Git Kanban

- インディービデオゲームの設計と開発
- カスタムパイプラインを用いたGPUレンダリング (OpenGLを使用: シェーダー、ブレンディングなど)
- 保守性の高いコードアーキテクチャの維持
- 様々なゲームプレイ要素の手続き型生成のためのアルゴリズムの実装
- 最小限のパフォーマンスとメモリ使用量でデータを整理するための様々なデータ構造の研究
- InkScapeで独自のグラフィックアセットを作成する
- OpenGLに基づくImmediate Mode GUIの設計と実装

Abbeal

AXA (2024年1月 - 2024年3月)

フルスタックエンジニア

リスク評価プロセスを管理するための内部ツール

Node.js Jest TypeScript Sequelize Fastify Passport React React-Query Vitest SQL MySQL SQLite Windows Jenkins Vim
Git

- 新しい社内アプリケーションのデバッグを支援した

Les Grands Crus (2023年10月 - 2023年12月)

テックリード

ワイン取引に関するAPIの一般公開

Node.js TypeScript Express Jest Passport OpenAPI (Swagger) MongoDB Heroku CircleCI Linux Vim Git Kanban

- 既存のコードベースとアーキテクチャを分析した
- コードベースの品質と信頼性を向上させる計画を立てた
- コードベースを生のJavaScriptから厳格なTypeScriptに変換した
- コードベースを検証レイヤーを備えた3層アーキテクチャに切り替えました
- unitテストを導入した

Shippio (2022年10月 - 2023年8月)

テックリード

クラウドソーシングによるスクレイピングタスクの連携

Go SQL PostgreSQL Docker Google APIs (Spreadsheets, Drive) AWS (S3, ECS, StepFunction, CodeDeploy) Terraform

Waterfall Serverless CircleCI Bash Linux Vim Git AG Grid

- 既存のコードベース、アーキテクチャ、および顧客満足度の分析
- システムの品質と信頼性を向上させる計画を立てる
- コードベースを3層アーキテクチャに移行した
- サービスに影響を与えずにスパゲッティコードのコードベースをリファクタリングした
- 既存の制約を分析し、カスタムcronシステムをStepFunctionワークフローに移行。Dockerコンテナ内でCLIコマンドを実行
- Gitワークフローとデプロイプロセスを改善し、CIチェック (lint、unitテスト) を含めた
- 二つの別々のチームと組織を統合するプロセスを管理する
- タスクとスプリントの計画と見積もり
- 新規開発者のオンボーディングのためのアーキテクチャの文書化

MonstarLab

Satos (2021年9月 - 2022年8月)

バックエンドエンジニア

仮想通貨取引所

Node.js NestJS Jest TypeScript Docker AWS (S3, ECS, ECR, Batch, CodePipeline) Terraform SQL PostgreSQL RabbitMQ

CircleCI Linux Vim Git OpenAPI (Swagger) Scrum

- サードパーティAPI仕様の分析
- 財務データの完全性と安全性を確保するデータベースの設計
- マイクロサービスを用いたイベント駆動型アーキテクチャの設計
- 複雑な取引業務のためのフロー図の指定
- 分散型かつ非同期の環境において、取引の品質と完全性を確保する形で様々な取引プロセスを実装する。
- 利用可能なソリューションを分析し、RabbitMQを使用したevent-driven手法を決定した
- MySQLからPostgreSQLへ移行し、そのより強力な機能を活用するため
- Terraformを使用してAWS上に様々なインフラストラクチャの分を実装した
- タスクとスプリントの計画と見積もり

NicoNico Channel+ (2020年11月 - 2022年2月)

バックエンドリーダー

高トラフィックなライブストリーミング動画プラットフォームの実装

Go GraphQL Node.js TypeScript Express Socket.IO Jest Docker Kubernetes Helm AWS (EC2, S3, EKS, ECR) SQL MySQL

Github actions Bash Linux Vim Git Waterfall

- 集中的な開発下にあるコードベースのアーキテクチャの設計と保守
- 生産性を確保するための責任の委譲
- 将来の保守性とセキュリティを確保するためのコードベースアーキテクチャの設計
- Kubernetesインフラストラクチャの開発
- Go用のDockerファイルの開発 (スクラッチイメージを基に)
- CI自動化の開発 (テスト、デプロイ、コードスタイル)
- 約50人のチームを同期させる
- システムエンジニアリングチームと実装チーム間の連携
- 多言語・多文化チームにおけるコミュニケーションの促進
- システムエンジニアが実装側の制約に基づき、安全かつ保守性の高い方法でデータベースとAPI仕様の設計を支援する。
- フロントエンドチームとの協力と調整

RODB (2021年1月 - 2022年3月)

オープンソース開発者

静的データベース/マイクロサービス生成ツール

Go Docker (Compose, Dockerfile, Buildkit) JSON Schema Jekyll CSS (Sass) HTML 5 Github actions Github pages SQLite Bash

Linux Vim Git XML Kanban

- オープンソースプロジェクトの実装
- 様々な索引付け技術の研究と実装
- 完全な技術文書とウェブサイトの作成

- 固有の制約条件を持つサービスのコードベースアーキテクチャの設計

Kanjimi (2019年3月 - 2021年7月)

個人開発者兼起業家

日本語学習向けSaaSツールの事業化に失敗した事例

Node.js Express VueJS TypeScript CSS (Bootstrap) SQL PostgreSQL WebExtension Progressive Web App Docker
Github actions Kubernetes (Digital Ocean) Git Bash Nginx Linux Vim Kanban Jasmine

- Node.jsとExpressとTypeScriptでREST APIの設計と開発
- 日本語テキストのトークン化アルゴリズムの開発
- 数百メガバイト規模の辞書データの解析、変換、およびパフォーマンスとメモリ使用量の最適化
- フロントエンドのグラフィックデザインと実装
- ORMパッケージ (Kiss-ORM) の開発とオープンソース化
- Google ChromeとFirefox向けブラウザ拡張機能の開発、自動化、テスト
- アプリケーションをProgressive Web Appとして提供可能にする
- JasmineとCypressでunitテストとE2Eテスト
- Digital Ocean上のKubernetesを利用した水平スケーラブルなクラウドインフラストラクチャ
- Docker-Composeでのローカル開発環境
- Dockerのファイルの作成
- 様々なBashスクリプト
- データホスティングの法的側面、著作権規則、プライバシーポリシー、契約 (利用規約) の検討。

HiVelocity (2019年1月 - 2020年10月)

フルスタック テックリード

イベント関連ウェブサイト (マンガカフェ、コンサートなど) の作成・管理を可能にする、多機能なマルチテナントプラットフォーム。

PHP 7 Laravel PHPUnit PHPStan SQL MySQL SQLite Cypress CircleCI Github actions Git Docker Redis Bash Nginx Vim
Kanban

- レガシーCMSおよびECアプリケーションからの機能の移植と近代化
- マルチテナントアーキテクチャの実装によるウェブサイトの自動生成
- コードを大幅にリファクタリングし、現代的な3層アーキテクチャ (データマッピングの思想を用いたコントローラー層、サービス層、リポジトリ層) へ移行する
- マイクロサービスにおける関心事の実装と分離
- 複数のテスト層 (PHPUnitとCypress) の追加と実装
- 複雑なCIパイプラインを開発し、CircleCIからGitHub Actionsへ移行。これにより、自動テスト、デプロイ、コードの静的解析、コードスタイルチェックを実現。
- Dockerfileおよび関連スクリプトの作成・保守、ならびにDocker-Composeスタックの管理。
- テックリーダーとしてチームを率いる
- コードレビュー
- 会社のプロセスと基準を改善することでチームの成長を支援する

SBT - Human Matters (2018年9月 - 2018年12月)

DevOpsエンジニア

メンタルヘルスケア関連サービス向けのAppStore風アプリケーションとCI自動化。

JavaScript TypeScript Node.js React Redux (Rematch) Electron Cordova GitLab CI Docker PostCSS Bash Git SVN Windows
Vim Kanban

- 既存レガシーアプリケーションの現状分析
- 将来の保守性を確保するため、顧客に対して技術的な推奨事項を提示する
- 新しいスタックへの移植と実装
- 最新コードベース内のレガシーアプリケーションライブラリに対するサポート
- アプリケーションのビルドとデプロイを完全に自動化するCIプロセスの開発
- CordovaとElectronでアプリケーションがさまざまなデバイスで動作することを確認する

Novius

Cinemas Lumière (2018年6月 - 2018年7月)

フルスタックエンジニア

映画館のスケジュール管理・表示を行うウェブサイト

PHP 5.6 FuelPHP 1.7 SQL MySQL CSS (Sass, Foundation 6) JavaScript (ES6) jQuery GitLab CI Cypress Xpath Git Bash Nginx
Linux Vim Scrum

- 機能と技術の仕様を書く
- データベース設計
- CypressでE2Eテスト
- 顧客の要件分析について、プロジェクトマネージャーと協力する
- タスクとスプリントの計画と見積もり

Cité de la céramique de Sèvres (2018年2月 - 2018年3月)

フルスタック テックリード

博物館の展示内容を公開するCMSベースのウェブサイト

PHP 5.6 FuelPHP 1.7 SQL MySQL JavaScript (ES6) jQuery CSS (Sass, Foundation 6) GitLab CI Cypress Git Bash Nginx Linux
Vim Scrum

- 機能と技術の仕様を書く
- データベース設計
- コードレビュー
- CypressでE2Eテスト
- Bashスクリプトでデプロイの自動化
- GitLab CIでさまざまな自動化の設定
- テックリーダーとしてチームを率いる
- 顧客の要件分析について、プロジェクトマネージャーと協力する
- タスクとスプリントの計画と見積もり

RSA Cosmos (2017年10月 - 2018年2月)

バックエンド技術リーダー

世界中の多くの博物館やプラネタリウムが使っているソフトウェアのためのREST API

PHP 7 Laravel 5.5 PHPUnit AWS (S3) SQL MySQL 5.7 SQLite Elastic Search 5.6 GitLab CI Bash OpenAPI (Swagger)
JSON Schema 'JSON:Api' ReDoc Git Nginx Linux Vim Scrum Docker

- 顧客要件に基づく技術仕様書とOpenAPIドキュメントの作成
- データベース設計
- E2Eテストされたエンドポイントを備えたアーキテクチャの設計
- APIの実装
- コードレビュー
- AWS S3で数百ギガバイト規模まで拡張可能なファイルアップロードシステム
- PHPUnitでエンドポイントの完全なE2Eテスト
- Bashスクリプトでデプロイの自動化
- GitLab CIでさまざまな自動化の設定
- テックリーダーとしてチームを率いる
- 顧客の開発チームと協力し、要件を明確化し、APIの統合を支援する
- タスクとスプリントの計画と見積もり

OFAJ (2017年4月 - 2018年12月)

フルスタック テックリード

フランスとドイツの間の異文化交流を促進するプラットフォーム。

PHP 5.6 FuelPHP 1.7 SQL MySQL JavaScript (ES6) jQuery CSS (Sass, Foundation 6) Elastic Search 5.6 GitLab CI Bash Cypress
Git Nginx Linux Vim Scrum

- 機能と技術の仕様を書く（権限管理、多言語コンテンツ、データバージョン管理、モデレーション機能を含む）
- データベース設計
- コードレビュー
- カスタムCMS向けのオープンソースアドオンの開発と保守
- CypressでE2Eテスト
- Bashスクリプトでデプロイの自動化

- GitLab CIでさまざまな自動化の設定
- テックリーダーとしてチームを率いる
- 顧客の要件分析について、プロジェクトマネージャーと協力する
- タスクとスプリントの計画と見積もり

Mylan Meilleure Santé (2016年6月 - 2016年12月)

フルスタック テックリード

服薬カレンダーやオンライン予約などのサービスを提供するプラットフォーム。

PHP 5.6 FuelPHP 1.7 SQL MySQL JavaScript jQuery CSS (Sass, Foundation 5) Grunt Bash Git Nginx Linux Scrum

- 機能と技術の仕様を書く
- データベース設計
- コードレビュー
- 医療データの取り扱いに関する強力な規制上のプライバシー規則の実施
- Bashスクリプトでデプロイの自動化
- GitLab CIでさまざまな自動化の設定
- テックリーダーとしてチームを率いる
- 顧客の要件分析について、プロジェクトマネージャーと協力する
- タスクとスプリントの計画と見積もり

Gouiran Link (2016年4月 - 2017年6月)

フルスタック テックリード

美容院と美容室について、BtoBとマルチテナントBtoCプラットフォームのツールを提供

PHP 5.6 FuelPHP 1.7 SQL MySQL JavaScript (ES6) React Redux Immutable.js CSS (Sass, Foundation 5) Elastic Search 2.6
Webpack Bash Git Nginx Linux Vim Scrum

- 機能と技術の仕様を書く
- データベース設計
- コードレビュー
- カスタムCMS向けのオープンソースアドオンの開発と保守
- Bashスクリプトでデプロイの自動化
- GitLab CIでさまざまな自動化の設定
- テックリーダーとしてチームを率いる
- 顧客の要件分析について、プロジェクトマネージャーと協力する
- タスクとスプリントの計画と見積もり

Theotokos (2015年11月 - 2017年5月)

フルスタック テックリード

約5万人のユーザーの出会い系Webアプリ

PHP 5.6 FuelPHP 1.7 SQL MySQL JavaScript jQuery Elastic Search 2.3 CSS (Sass, Foundation 5) Grunt Bash Git Nginx
Linux Vim Maths Scrum

- 機能と技術の仕様を書く
- データベース設計
- コードレビュー
- 既存データとユーザー行動を分析し、プロフィール間のマッチングとランキングのアルゴリズムを設計して実装する。
- カスタムCMS向けのオープンソースアドオンの開発と保守
- Bashスクリプトでデプロイの自動化
- GitLab CIでさまざまな自動化の設定
- テックリーダーとしてチームを率いる
- 顧客の要件分析について、プロジェクトマネージャーと協力する
- タスクとスプリントの計画と見積もり

Gerflor (2015年9月 - 2018年4月)

フルスタックエンジニア

多言語ウェブサイトの機能メンテナンスと追加

PHP 5.6 FuelPHP 1.7 SQL MySQL CSS (Sass) JavaScript jQuery Bash Nginx Linux Git XML Scrum

- 既存コードの修正
- 新機能の開発
- 多言語対応のウェブサイトとコンテンツ

GlitchyVerse (2013年 - 2015年)

インディーゲーム開発者

3D空間ビデオゲーム

JavaScript Maths WebGL Go HTML 5 Gimp Wings3D Git SQL SQLite Linux

- WebGL (OpenGL ES 2.0) を基盤とした3Dエンジンのゼロからの開発と設計
- 幾何学に関連する数学、行列、四元数を使用する
- ソフトウェアアーキテクチャ
- 低水準最適化
- Wings3Dで3Dモデルの描画
- 3Dモデル (.obj) ファイルの構文解析とレンダリング

Crédit Agricole (2011年9月 - 2015年8月)

ソフトウェア&ビジネスインテリジェンスエンジニア

Sud-Rhône-Alpes社に社内アプリケーションとデータレポートの開発

PHP HTML CSS JavaScript jQuery SQL Transact-SQL MySQL SQL Server Access VBA Windows Server Business Objects
Laravel Git XQuery Apache IIS SOAP Linux Jenkins XML Waterfall

- ビジネス要件の分析、機能仕様書と技術仕様書の作成、ならびにワイヤーフレームの作成
- データベース設計
- プロジェクトの見積もりと計画
- PHPを使用した様々な社内アプリケーションの開発
- GUIツールとSQLでBIと規制対応を目的としたデータの分析と抽出する
- SQL ServerとTransact-SQLで複雑な複数サーバーSQLクエリ
- ActiveX APIで現代的なアプリケーションとレガシーメインフレームを連携させる
- Windows ServerでPHPとMySQLとIISのサーバーの保守とバックアップ

CNES & IUT de Valence (2010年4月 - 2010年7月)

フルスタックエンジニア

成層圏への観測気球打ち上げ用地上局の開発 (リアルタイム追跡・テレメトリー機能付き)

Java HTML CSS MongoDB XML Google Earth (KML) C++ Linux

- 受信、無線信号の解析、および送信エラーの処理
- チーム間で共通のプロトコルを定義する
- リアルタイムデータ (位置、温度、圧力、高度など) を保存ウェブサイトに見せる
- Google Earth APIを使用した気球の位置のライブ追跡

Mu-Intensity (2007年11月 - 2010年12月)

技術リーダー

ビデオゲーム「Mu-Online」(MMORPG) のプライベートサーバーインスタンス

PHP HTML CSS SQL SQL Server Apache JavaScript Windows Server SVN C++

- 動的なウェブサイトとフォーラムの実装
- クローズドソースのゲームとカスタムPHP/SQLウェブサイトとの連携
- Windows ServerとSQL Serverのメンテナンスとアップデート
- ピーク時に500~1000人のアクティブユーザーに対応するシステムのスケーリング
- 多くのセキュリティ脆弱性を理解し、発見し、修正する
- コミュニティ管理への貢献